

PATVIRTINTA

Kauno rajono savivaldybės

viešosios bibliotekos direktoriaus

2026-04-30 įsakymu Nr. Kk-36

SKAITMENINIO KŪRYBIŠKUMO KONKURSO

„IŽENK Į KNYGOS PASAULĮ“ NUOSTATAI

Kauno rajono savivaldybės viešoji biblioteka ir padaliniai – Babtų, Batniavos, Čekiškės, Daugėliškių, Domeikavos, Eigirgalos, Ežerėlio, Ilgakiemio, Kačerginės, Karmėlavos, Kulautuvos, Lapių, Linksmakalnio, Liučiūnų, Neveronių, Padauguvos, Pagynės, Panevėžiuko, Piliuonos, Ramučių, Raudondvario, Ringaudų, Rokuų, Saulėtekio, Sitkūnų, Šlienavos, Užliedžių, Vandžiogalos, Vilkijos ir Zapyškio bibliotekos – kviečia 8–13 metų moksleivius dalyvauti skaitmeninio kūrybiškumo konkurse „Iženk į knygos pasaulį“ naudojant kompiuterinį žaidimą „Minecraft“. Kviečiami dalyvauti Kauno rajone gyvenantys ar besimokantys moksleiviai, Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos ar bet kurio jos padalinio registruoti lankytojai. Konkursas skirtas moksleivių informacinių technologijų ir kūrybinėms kompetencijoms ugdyti, taip pat siekiama skatinti domėjimąsi knygomis, literatūra ir įtvirtinti komandinio darbo įgūdžius.

1. BENDROSIOS NUOSTATOS

- 1.1. Šie nuostatai reglamentuoja skaitmeninio kūrybiškumo konkurso „Iženk į knygos pasaulį“ (toliau – konkursas) tikslą, uždavinius, rengėjus, konkurso organizavimo taisykles, darbų konkursui pateikimo, dalyvių vertinimo kriterijus ir apdovanojimų tvarką.
- 1.2. Konkursą inicijuoja, koordinuoja ir organizuoja Kauno rajono savivaldybės viešoji biblioteka.
- 1.3. Konkurso koordinatore – Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos vyr. bibliotekininkė Indrė Palubeckienė, tel. (0 37) 549 120, el. p. i.palubeckiene@krsvbiblioteka.lt.
- 1.4. Už konkurso viešinimą, dalyvių pritraukimą ir sklandų vykdymą Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos padaliniuose atsakingos vyr. bibliotekininkės: D. Barkauskienė, D. Mejarienė, I. K. Krasauskienė, G. Gasiliūnienė, D. Launikaitytė, J. Navickienė, A. Zykutė, D. Vensloviene, G. Jaugienė, V. Raginskienė, A. Dvaranauskienė, R. Mikulskienė, D. Jankauskienė, R. Jurkuvienė, L. Brazaitienė, R. Mikalčienė, G. Demenienė, G. Grybienė, R. Jarienė, I. Gvergždienė, L. Tamulienė, M. Naunčikienė, V. Stavavojienė, G. Vaitaitytė, E. Marcinkevičienė, V. Mitkuvienė, D. Šarakauskaitė, I. Petriškienė, G. Steponaitienė, Ž. Maceikienė, E. Grušienė, V. Stancelienė, A. Montvydienė, J. Bačėnienė, S. Kačėnuskienė, S. Petruškevičienė.

1.5. Informacija apie konkursą skelbiama Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos svetainėje <https://www.krsvbiblioteka.lt>, socialiniame tinkle „Facebook“ – paskyroje *Kauno rajono savivaldybės viešoji biblioteka* ir *Garliavos bibliotekos Vaikų centras*, „Instagram“ paskyroje *krsvbiblioteka* ir atitinkamose Viešosios bibliotekos padalinių paskyrose socialiniame tinkle „Facebook“.

2. KONKURSO TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

2.1. Konkurso tikslas – ugdyti moksleivių informacinių technologijų ir kūrybines kompetencijas, skatinti domėjimąsi knygomis, gebėjimą vizualizuoti idėjas ir įtvirtinti komandinio darbo įgūdžius.

2.2. Konkurso uždaviniai:

2.2.1. skatinti mokyti pristatyti savo projektus;

2.2.2. sudaryti sąlygas moksleiviams atskleisti ir ugdyti kūrybiškumą bei originalumą;

2.2.3. skatinti susidomėjimą šiuolaikinėmis technologijomis ir lavinti gebėjimą praktiškai taikyti įgytas žinias;

2.2.4. stiprinti moksleivių bendradarbiavimo įgūdžius.

3. KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

3.1. Konkursas vyksta **nuo 2026 m. gegužės 1 d. iki rugsėjo 30 d.**

3.2. Konkurse gali dalyvauti 8–13 metų Kauno rajono ugdymo įstaigų moksleiviai, Kauno rajono gyventojai, Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos ir jos padalinių registruoti lankytojai.

3.3. Konkurso dalyviai skirstomi į tris amžiaus grupes, į kurias bus atsižvelgiama vertinant pateiktus kūrybinius darbus:

3.3.1. I amžiaus grupė – 8–9 metų;

3.3.2. II amžiaus grupė – 10–11 metų;

3.3.3. III amžiaus grupė – 12–13 metų.

3.4. Konkursas vykdomas 2 etapais:

3.4.1. konkurso darbų rengimas ir pateikimas;

3.4.2. konkurso darbų atranka, atrinktų darbų vertinimas ir konkurso nugalėtojų apdovanojimas.

3.5. Kūrybiniams darbams taikomi šie reikalavimai:

- 3.5.1. Konkurso dalyvių kūrybiniai darbai turi būti kuriami naudojant kūrybinį „Minecraft“ režimą vietiniame tinkle arba kūrybiniame šio žaidimo serveryje.
- 3.5.2. Konkursui kūrybinius darbus projektuoti galima bibliotekose ir namuose, turimuose skaitmeniniuose įrenginiuose.
- 3.5.3. Darbai konkursui privalo būti sugalvoti, suprojektuoti ir statyti pačių moksleivių.
- 3.5.4. **Darbai konkursui negali būti kopijuoti iš interneto.**
- 3.5.5. **Vienas dalyvis arba viena komanda gali registruoti tik vieną kūrybinį darbą.**
- 3.5.6. **Konkurse gali dalyvauti pavieniai moksleiviai arba moksleivių komandos, sudarytos ne daugiau kaip iš 3 asmenų.** Reikalingą pagalbą gali suteikti atsakingi bibliotekininkai.
- 3.5.7. **Konkurso tema – „Įženk į knygos pasaulį“** – kviečia dalyvius ne tik skaityti istorijas, bet ir tapti jų kūrėjais bei veikėjais. „Minecraft“ aplinkoje konkurso dalyviai kuria virtualų knygos pasaulį, kuriame atsiskleidžia literatūros įkvėptos erdvės, veikėjai ar siužetai. Tai gali būti pasirinktos knygos scenos atkūrimas, visos istorijos pasaulio vizualizacija, veikėjo kelionė per skirtingas erdves arba savarankiškai sukurta istorija, įkvėpta literatūros. Kūrybiniame darbe svarbu ne tik perteikti aplinką, bet ir sukurti patirtį – kad žiūrovas galėtų pasijusti tarsi pats įžengęs į knygos vidų. Dalyviai gali laisvai interpretuoti tekstus, derinti skirtingus kūrinius, kurti naujus siužetų posūkius. Kūrybiniai darbai turi atspindėti pasirinktą idėją, pasižymėti originalumu, aiškia struktūra ir vizualiniu išbaigtumu.
- 3.5.8. **Kūrybinio darbo pristatymas – iki 3 minučių trukmės vaizdo įrašas, kuriame dalyvis ar komanda pristato sukurta pasaulį. Vaizdo įrašė turi būti parodyta sukurta aplinka ir trumpai paaiškinta kūrybinio darbo idėja: kokia knyga ar istorija įkvėpė darbą, kas buvo sukurta ir kuo šis pasaulis yra išskirtinis.**
- 3.5.9. **Vaizdo įrašo failo pavadinime privalo būti aiškiai nurodyti autoriaus vardas, pavardė ir amžius.**
- 3.5.10. **Kitos asmeninės ir kontaktinės informacijos (dalyvio telefono numeris, adresas, el. pašto adresas, mokyklos pavadinimas ir pan.) konkursinio darbo failo pavadinime neturi būti. Šią informaciją privaloma pateikti atskiroje dalyvio anketoje.**
- 3.5.11. **Konkurso dalyvis konkursinį darbą su dalyvio anketa turi pateikti per specialiai sukurta dalyvio formą:**
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeUdCXIhrR0qjMuotwSO6jJAfSgorltskXR6xGoOCT0bRxwA/viewform?usp=dialog>
- 3.5.12. Konkursinį darbą galima išsiųsti tik prisijungus prie savo „Gmail“ el. pašto dėžutės. Suvedus duomenis į dalyvio anketą ir prisegus failus, reikia paspausti mygtuką „Pateikti“ (angl. „Submit“).

3.5.13. Jeigu konkurso dalyvis naudoja kitą el. pašto dėžutę („Outlook“, „Yahoo“ ir kt.) konkursinį darbą gali atsiųsti el. paštu i.palubeckiene@krsvbiblioteka.lt (jei failas didelis – kaip „WeTransfer“ nuorodą). Elektroniniame laiške būtina nurodyti: dalyvio vardą ir pavardę, elektroninio pašto adresą, komandos pavadinimą (jeigu yra), kontaktinį telefono numerį, amžių, mokyklos pavadinimą, lankomos bibliotekos pavadinimą, trumpą filmuko aprašymą.

3.5.14. Konkursinio darbo failo pavadinimas turi būti tvarkingas ir sudarytas iš šių elementų: vardas, apatinis brūkšnelis, pavardė, amžius, pvz.: vardas_pavardenis_8 metai

4. KONKURSUI PATEIKTŲ KŪRYBINIŲ DARBŲ VERTINIMAS IR DALYVIŲ APDOVANOJIMAI

4.1. Konkursui pateiktus kūrybinius darbus vertina Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos sudaryta vertinimo komisija (toliau – vertinimo komisija). Vertinimo komisijos pirmininkė – viešosios bibliotekos vyr. bibliotekininkė Indrė Palubeckienė. Nariai:

- Virginija Tamašauskienė – Viešosios bibliotekos vyr. bibliotekininkė;
- Raimonda Jakimenko – Viešosios bibliotekos vyr. bibliotekininkė;
- Vaiva Steponaitienė – Viešosios bibliotekos Skaitytojų aptarnavimo skyriaus vedėja;
- Kristina Meilutė – Viešosios bibliotekos edukatorė, profesionali fotografė.

4.2. Vertinant kūrybinius darbus bus atsižvelgiama į temos suvokimą, originalumą, meninę raišką.

4.3. Pagrindiniai kūrybinių darbų vertinimo kriterijai:

- 4.3.1. kaip darbas atitinka pateiktą konkurso temą;
- 4.3.2. darbo detalumas, meniškumas ir kūrybiškumas;
- 4.3.3. pateikto kūrybinio darbo vaizdo kokybė;
- 4.3.4. konkurso reikalavimų atitikimas.

4.4. Vertinimo komisija, vertindama darbus pagal amžiaus grupes ir kūrybinio darbo kategorijas, kiekvienoje kategorijoje atrenka po tris konkurso laureatus. Mokinių skaitmeninio kūrybiškumo konkurso „Iženk į knygos pasaulį“ nugalėtojai apdovanojami diplomais ir bibliotekos įsteigtais prizais.

4.5. Komisija pasilieka teisę skirti papildomus apdovanojimus pagal tam tikrus kriterijus.

4.6. Visi kūrybinių darbų autoriai bus pakviesti į baigiamąjį renginį, kurio metu bus pristatyti moksleivių kūrybiniai darbai ir paskelbti bei apdovanoti konkurso laureatai. Konkurso laureatai bus paskelbti Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos interneto svetainėje ir socialinių tinklų paskyrose.

4.7. Konkurso rezultatai skelbiami 2026 m. lapkričio mėn., organizatorius patikslina datą likus ne mažiau kaip 2 savaitėms iki konkurso rezultatų paskelbimo dienos.

5. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

5.1. Konkurso organizatorius turi teisę atšaukti arba koreguoti konkurso sąlygas, konkurso dalyvių ir nugalėtojų darbus publikuoti viešai ir naudoti savo nuožiūra informaciniais ar edukaciniais tikslais (be autoriaus sutikimo ir kompensacijų).
